Table des matières

[**User Story 1 : Création de compte utilisateur** 2](#_Toc201627613)

[**User Story 2 : Connexion à la plateforme** 3](#_Toc201627614)

[**User Story 3 : Consultation des détails d’un atelier** 4](#_Toc201627615)

[**User Story 4 : Consultation de la liste des ateliers disponibles** 6](#_Toc201627616)

[User Story 5 : Lancement d’un atelier 7](#_Toc201627617)

[**User Story 6 : Parrainage et Récompenses** 9](#_Toc201627618)

[**User Story 7 : Activé mon profil public** 11](#_Toc201627619)

Code couleur du texte surligné :

* Bleu : exigence gérée Frontend
* Vert : exigence gérée Backend
* Gris : exigence gérée Cognito
* Jaune : exigence incomprise

## **User Story 1 : Création de compte utilisateur**

### **Who**

En tant que **visiteur**

### **Action**

Je veux **créer un compte utilisateur**

### **How**

* Je renseigne une adresse email et un mot de passe
* Je reçois un email de confirmation
* Mon compte est enregistré dans la base de données Cognito et/ou locale
* Je suis redirigé vers la page d’accueil

**Actions possibles :**

* **Trier la liste** des ateliers par :
  + **Les plus populaires** (basé sur le nombre d’inscriptions ou d’avis positifs)
  + **Les plus récents** (derniers ateliers ajoutés)

### **Zero/One/Many**

* Je ne peux créer **qu’un seul compte** par adresse email
* Un utilisateur peut se connecter avec **une seule méthode d’authentification** (Google ou Email)

### **Unhappy Path**

* Si l’adresse email est **déjà utilisée**, un message m’indique que je dois utiliser l’option de connexion existante
* Si le mot de passe est **trop faible**, un message m’indique les critères requis
* Si la création échoue, **aucune entrée** ne doit être enregistrée en base

### **Rules**

* Un utilisateur **ne peut pas avoir plusieurs comptes** avec la même adresse email
* Un compte créé avec Google **doit être utilisé avec Google** pour la connexion
* Un mot de passe doit contenir **au moins 8 caractères**

## **User Story 2 : Connexion à la plateforme**

### **Who**

En tant qu’**utilisateur**

### **Action**

Je veux **me connecter à la plateforme**

### **How**

* Je renseigne mon email et mon mot de passe
* Mon identité est vérifiée via Cognito ou la base locale
* En cas de succès, je suis redirigé vers la page d’accueil
* Une session est créée et expire après **2 heures**

### **Zero/One/Many**

* Un utilisateur **ne peut avoir qu’une session active** sur un appareil
* Un utilisateur **peut se connecter plusieurs fois** sur différents appareils

### **Unhappy Path**

* Si les informations sont incorrectes **3 fois de suite**, le compte est **temporairement bloqué**
* Si l’utilisateur **n’a pas de compte**, un message lui propose de s’inscrire
* Si la session expire, l’utilisateur est **déconnecté automatiquement**

### **Rules**

* Un utilisateur **peut demander un nouveau mot de passe** en cas d’oubli
* Une session **dure au maximum 2 heures** en cas d'inactivité pour garantir la sécurité des accès et permettre aux utilisateurs de clôturer et évaluer l'atelier

## **User Story 3 : Consultation des détails d’un atelier**

### **Who**

En tant qu’**apprenant** ou **visiteur**

### **Action**

Je veux **consulter les détails d’un atelier**, y compris le nombre de tokens nécessaires, afin de savoir si je peux le lancer.

### **How**

* Je navigue dans la liste des ateliers disponibles.
* Je sélectionne un atelier spécifique.
* Je suis redirigé vers une page contenant les **détails de l’atelier :**
  + Nom de l’atelier
  + La description
  + Objectifs pédagogiques
  + Technologies utilisées
  + Prérequis
  + Durée estimée
  + Niveau de difficulté
  + **Nombre de tokens nécessaires**
  + **Mes tokens disponibles** (si connecté)
  + Avis des participants
* Si je suis **connecté**, je peux :
  + M’inscrire à l’atelier (si j’ai assez de tokens)
  + Ajouter l’atelier à ma liste de favoris
* Si j'ai déjà réalisé l'atelier, je peux : // si l’atelier n’est pas encore réalisé, cette action est-elle impossible?
  + Évaluer et laisser un commentaire

### **Zero/One/Many**

* Un atelier peut être suivi **par plusieurs apprenants**.
* Un apprenant peut s’inscrire à **plusieurs ateliers**, à condition d’avoir assez de tokens.
* Un atelier peut contenir **zéro, un ou plusieurs commentaires** et avis.

### **Unhappy Path**

* Si l’atelier **n’existe plus ou un COMPTE NON DISPONIBLE**, un message m’indique qu’il n’est plus/pas disponible de faire l’atelier immédiatement.
  + Côté Backend: Un contrôle de seuil d’organization Unit doit aussi être mis en place afin de permettre aux administrateurs de créer des comptes.
* Si je ne suis **pas connecté**, je ne peux pas voir mon solde de tokens ni m’inscrire à l'atelier.
* **Si je n’ai pas assez de tokens**, un message m’informe que je dois en acheter avant de pouvoir lancer l’atelier.
* Si un problème survient, une erreur indique que la page ne peut pas être chargée.

### **Rules**

* Seuls les **utilisateurs connectés** peuvent voir leur solde de tokens et s’inscrire à un atelier.
* Un apprenant **ne peut pas s’inscrire s’il n’a pas assez de tokens**.
* Un atelier ne peut être **modifié que par un formateur ou un administrateur**

## 

## **User Story 4 : Consultation de la liste des ateliers disponibles**

### **Who**

En tant qu’**apprenant** ou **visiteur**

### **Action**

Je veux **voir la liste des ateliers disponibles**, classés par catégories et parcours de formation, avec la possibilité de filtrer selon mes besoins.

### **How**

* J’accède à la page des **ateliers disponibles**.
* Je vois une **liste d’ateliers classés** par :
  + **Catégories** (ex. Réseaux, Sécurité, DevOps…)
  + **Parcours de formation** (ex. "Déploiement Web", "Administration Système"…)
* Je peux **filtrer** la liste en fonction de :
  + **Compétences recherchées** (ex. Linux, Docker, AWS, Python…)
  + **Nom d’un atelier spécifique** via une barre de recherche
  + **Niveau de difficulté** (Débutant, Intermédiaire, Avancé)
  + **Disponibilité** (Ouvert, En cours, Terminé)
* Si je suis **connecté**, je peux voir :
  + **Les ateliers auxquels je suis déjà inscrit**
  + **Les ateliers en favoris**

### **Zero/One/Many**

* Un atelier peut appartenir à **une ou plusieurs catégories**.
* Un parcours de formation peut contenir **plusieurs ateliers**.
* Un atelier peut correspondre à **plusieurs compétences recherchées**.

### **Unhappy Path**

* Si aucun atelier ne correspond à mes critères, un message m’indique qu’**aucun résultat ne correspond à ma recherche**.
* Si je ne suis **pas connecté**, je peux consulter la liste, mais **pas ajouter d’atelier en favori**.
* Si un problème survient, une erreur indique que la page ne peut pas être chargée.

### **Rules**

* Seuls les **utilisateurs connectés** peuvent ajouter des ateliers favoris.
* Les filtres peuvent être **combinés** pour affiner la recherche

## **User Story 5 : Lancement d’un atelier**

### Who

En tant qu’**apprenant**

### Action

Je veux **lancer un atelier** dans un nouvel onglet, après confirmation de la réduction de mes tokens, et suivre le statut de création jusqu’à ce que l’atelier soit disponible.

### How

1. Depuis la page de détails d’un atelier, je clique sur **"Lancer l’atelier"**.
2. Une **popup de confirmation** apparaît :
   * Je dois **accepter** que mon solde de tokens sera réduit du nombre requis.
   * Je peux **annuler** ou **confirmer** le lancement.
3. Si je **confirme**, un **nouvel onglet s’ouvre** avec :
   * Un écran indiquant que **l’atelier est en cours de création**.
   * Un suivi du **statut de création** via CloudFormation (ex. "En cours de déploiement...").
4. Une fois l’atelier **disponible**, l’interface affiche :
   * **Compte AWS associé**
   * **ID des instances**
   * **Nom des buckets S3**
   * **Durée restante** avant clôture
   * **Autres détails techniques nécessaires**
5. L’utilisateur peut alors **démarrer ses manipulations** sur l’atelier.

### Zero/One/Many

* Un atelier peut être lancé **une seule fois** par utilisateur à la fois.
* Un utilisateur peut lancer **plusieurs ateliers différents**, à condition d’avoir assez de tokens.
* Un atelier peut contenir **plusieurs ressources AWS** (instances, buckets, rôles IAM, etc.).

### Unhappy Path

* **Solde de tokens insuffisant** → Message d’erreur + option pour acheter/gagner des tokens.
* **Problème de création CloudFormation** → Affichage d’un message d’erreur et relance possible.
* **Atelier déjà en cours pour cet utilisateur** → Lancement bloqué avec un message explicatif.
* **Un problème survient → Affichage d’un message d’erreur.**

### Rules

* **Réduction des tokens** seulement après confirmation de l’utilisateur.
* Le lancement est **asynchrone** → L’interface doit gérer les **différents statuts de création**.
* Un atelier lancé a une **durée limitée**, affichée à l’utilisateur.
* Une fois l’atelier terminé, les ressources AWS sont **supprimées automatiquement**.

### Nouvelle gestion des erreurs

* **Relance automatique en backend** si la création échoue. (design pattern)
* En cas d’échec après **3 tentatives**, les tokens sont **remboursés** à l’utilisateur et les ressources potentiellement provisionnées sont nettoyées.

## **User Story 6 : Parrainage et Récompenses**

### **Who**

En tant qu’**utilisateur inscrit**, je veux **parrainer d’autres utilisateurs** afin de recevoir des récompenses lorsqu’ils réalisent des ateliers et effectuent des achats de tokens.

### **Action**

Je veux pouvoir **générer un code de parrainage unique**, le partager et être récompensé lorsque mon filleul s’inscrit et achète des tokens.

### **How**

1. Je me rends sur mon espace personnel et génère un **code de parrainage unique**.
2. Chaque utilisateur peut générer **un code unique**
3. Je partage ce code avec des amis ou collègues.
4. Lorsqu’un nouvel utilisateur s’inscrit en utilisant mon **code de parrainage**, il devient mon filleul.
5. Une fois inscrit, le filleul reçoit un **bonus de bienvenue** sous forme de tokens gratuits après la réalisation de deux ateliers.
6. Lorsqu’un filleul **achète des tokens (Premier Achat)**, je reçois un pourcentage de son achat sous forme de tokens en bonus.
7. Mon tableau de bord me permet de suivre le nombre de filleuls et les gains obtenus grâce au parrainage.

### **Zero/One/Many**

* **Un utilisateur peut générer un seul code de parrainage**.
* Un utilisateur peut **avoir plusieurs filleuls**.
* Un filleul **ne peut être rattaché qu’à un seul parrain**.
* Un utilisateur **ne peut pas se parrainer lui-même**.

### **Unhappy Path**

* Si un utilisateur **oublie d’entrer un code de parrainage** lors de son inscription, il ne pourra plus en ajouter après coup.
* **Si un utilisateur tente d’utiliser son propre code, un message d’erreur s’affiche.**
* Si un filleul **ne réalise aucune activité**, le parrain ne reçoit aucune récompense.
* En cas de **fraude détectée** (création de comptes multiples par un même utilisateur), les gains liés au parrainage sont annulés.

### **Rules**

* Un utilisateur doit être **inscrit et actif (validé son email ou numéro de téléphone et avoir fait minimum un atelier)** pour générer un code de parrainage.
* Le bonus de bienvenue est **valable une seule fois** par filleul.
* Les récompenses sont calculées en fonction des **actions réelles** du filleul (lancement de deux ateliers, achat de tokens).
* Un filleul doit avoir **effectué une première transaction** (achat ou lancement deux ateliers) pour que son parrain commence à recevoir des récompenses.

### **Gestion des erreurs**

* Un **système de vérification** empêche un utilisateur de se parrainer lui-même.
* En cas de **tentatives de fraude**, le système peut **bannir le compte concerné**.
* Un utilisateur ne peut pas utiliser **plusieurs codes de parrainage** lors de son inscription.
* Un suivi permet de **vérifier l’historique des gains** et d’éviter les abus.

## **User Story 7 : Activé mon profil public**

### **Who**

En tant qu’**utilisateur inscrit**, je veux activer une visibilité publique de mon profil afin que le grand public puisse y accéder.

### **Action**

Je veux pouvoir **activer mon profil public**  afin que les ateliers réalisés sur la plateforme et le champ de compétence qui y est couvert soit visible par le grand public, partager le lien d’accès direct à tout utilisateur externe ou interne à la plateforme.

### **How**

1. Je me rends sur mon espace personnel et j’active l’option clic sur le bouton/checkbox **Activer mon profil public**.
2. **La décision est validée et enregistrée** et le profil public est rendu accessible par le grand publique
3. Après génération du profil public, l’option de désactivation de celui-ci est rendue accessible et peut être fait à tout moment
4. L’utilisateur peut ensuite définir les ateliers effectués qui pourront être visibles sur le profil public
5. **Chaque utilisateur ne peut générer qu’un seul profil public**
6. Une fois profil publique activé, celui-ci est accessible via un lien spécifique suivant un pattern spécifique à tous les utilisateurs
7. Le lien menant au profil public est accessible sans nécessité d’être authentifié

### **Zero/One/Many**.

* Un utilisateur ne peut avoir qu’un seul profil public (ambigu)
* Le profil public peut contenir 0 ou plusieurs ateliers déjà effectuer par l’utilisateur

### **Unhappy Path**

* Si l’utilisateur active son profil public par erreur, il pourra toujours désactiver celui-ci depuis son espace personnel

### **Rules**

* L’utilisateur doit avoir fait minimum **1 achat afin d’activer le profil public**
* L’utilisateur doit avoir effectué minimum **3 ateliers pour activer le profil public**
* Je peux accéder à mon profil public depuis mon espace personnel ou via le lien direct

### **Gestion des erreurs**

* En cas de tentative en échec **d’activer/désactiver le profil public,**  un mail automatique est envoyé à l’administration avec les informations du compte pour vérification supplémentaire